# Til eksamen skal du demonstrere at du kan

## 1. Anvende klasser, metoder og parametre

Fortæl hvordan du opretter en Class i dit projekt ved at benytte funktionen i Visual Studio.

Fortæl hvad man bruger metoder til, hvordan man skriver om den skal returnere en værdi eller ikke.

Fortæl hvordan man angiver om eller hvilke værdier en metode skal modtage eller returnere.

## 2. Skrive simple klasser

Hvis hvordan du bruger en Class i dit program. Forklar om Get og Set metoder og funktioner der knytter sig til Class’en..

## 3. Skrive et program med tilgang til en database

Fortæl om den Class du benytter i dit program til at tilgå databasen.

## 4. Skrive et robust og korrekt program

Fortæl om 3-lags modellen og hvilke lag der indeholder hvad.

Fortæl om steder i dit program hvor du benytter Try – Catch.

Fortæl om steder i dit program hvor du håndtere hvad brugeren kan indtaste (tal og bogstaver).

Fortæl om hvordan og hvorfor, du laver dokumentation i din kode.

## 5. Udarbejde en simpel grafisk brugergrænseflade

Vis og fortæl om de nye brugergrænseflader du har designet og om hvordan og hvorfor.

## 6. Anvende simple grafiske standardkomponenter

Fortæl om hvordan du har benyttet Properties i Visual Studio til styring af udsenende og funktionalitet, samt til styring af hvilke Eventhandlere du vil benytte.

## 7. Forstå hvad et DBMS er

Start programmet SQL Server Management Studio og vis hvordan du kan oprette nye tabeller og angive hvilke datatyper den skal indeholde, hvordan du angiver den primære nøgle. Hvordan du får vist indholdet af en tabel.

## 8. Anvende en relevant teknik til modellering af databaser

Fortæl om reglerne for hvordan man modellere en database så den overholder 3. normaliseringsgrad (redundant data).

## 9. Implementere en databasemodel

Vis hvordan du benytter databasen i dit program

## 10. Anvende grundlæggende SQL

Vis hvordan du benytter forskellige metoder til at hente og gemme data i databasen.

**Alt dette skal gøres med udgangspunkt i den kode du har skrevet i din programmeringsløsning**